

Reglamento TAUT 2027

Índice

1. PRESENTACIÓN DE TAUT 2027
 - 1.1. Lugar de la Prueba
 - 1.2. Definiciones
2. Condiciones de Participación
 - 2.1. Inscripción Regularizada
 - 2.2. Semi-autonomía y Ayuda Externa
 - 2.3. Dorsal / Número de Atleta
 - 2.4. Menores de Edad
3. La Prueba
 - 3.1. Categorización TORX® eXperience, ITRA y UTMB Index
 - 3.2. Categorización de la ATRP, ADAL y Circuito Municipal de Anisñao
 - 3.3. Puestos de Control
 - 3.4. Puestos de Apoyo y Control / Bases de Vida
 - 3.5. Material Obligatorio y Recomendado y Verificaciones
 - 3.7. Señalización de los Recorridos/GPS de las 100 Millas, 150 Millas y 500K
 - 3.8. Marcaje del Recorrido
 - 3.9. Metodología de Control de Tiempos
 - 3.10. Asistencia Médica
4. Inscripciones
 - 4.1. Proceso de Inscripción
 - 4.2. Número de Inscripciones Disponibles
 - 4.3. Valores y Períodos de Inscripción
 - 4.4. Compromiso del Participante
 - 4.5. Seguro Deportivo
 - 4.6. Cancelación de la Inscripción
 - 4.7. Condiciones de Modificación de la Inscripción/Prueba
 - 4.8. Cancelación de la Prueba
 - 4.9. Servicios Opcionales
 - 4.10. Secretariado de la Prueba / Horarios y Lugares
 - 4.11. Programa / Horario
5. Categorías y Premios
 - 5.1. Plazo para Reclamación de Clasificaciones
 - 5.2. Definición de las Categorías de Edad
 - 5.3. Clasificación Individual y Colectiva
 - 5.4. ANGEL CHALLENGE “Subida Del Ángel”
 - 5.5. Parrilla de Clasificación
6. Ranking Bianual y Prize Money (Ediciones 2026 y 2027)
 - 6.1. Criterio de Clasificación
 - 6.2. Trofeo Bianual 2026/2027
 - 6.3. Elegibilidad y Cambio de Recorrido
 - 6.4. Tabla de Premios Bianual 2026/2027 (Valores en Euros)
 - 6.5. Desempate
 - 6.6. Entrega de los Premios
7. Reglamento Específico de Nordic Walking
8. Reglamento Específico Ancient Quest 500K
 - 8.1. Información General de la Prueba
 - 8.2. Training Camp Oficial (Incluido en la Inscripción)
 - 8.3. Modalidad de Relevos
 - 8.4. Zonas de Transición (Entrega de Testimonio)
 - 8.5. Regla de Continuidad y Abandono
 - 8.6. Composición de los Equipos
 - 8.7. Logística de Apoyo y Transporte
 - 8.8. Certificado Médico
 - 8.9. Puestos de Control (PC) y Bases de Vida (BV)
 - 8.10. Tiempos Límite (Cut-offs)
 - 8.11. Qué Incluye Su Inscripción
9. Datos Personales
10. Derechos de Imagen
11. Disposiciones Finales
12. Actualizaciones
13. Anexos

1. PRESENTACIÓN DE TAUT 2027

El Manifiesto: El Espíritu Indomable

"Bienvenido al Endurance Mountain Trail World Championship. Desde los paisajes ancestrales de Sicó hasta las Fragas de São Simão, cada sendero conduce al descubrimiento y cada atleta es una celebración de la resiliencia humana. TAUT no es solo un evento, es el escenario global donde el espíritu indomable se encuentra con la piedra y la historia de Portugal."

El Concepto: La Alianza de la Piedra

TAUT – Terras do Ancião Ultra Trail, organizado por Ansibikers, se ha consolidado como la etapa oficial de calificación en Portugal para el Campeonato Mundial de Endurance. En 2027, el evento expande su horizonte a una dimensión épica, uniendo el arte, la cultura y el paisaje a través del elemento natural que nos define, la Piedra.

A lo largo de una semana de superación, la competición atraviesa escenarios impresionantes en 22 Municipios y 70 Parroquias, uniendo el litoral con el interior profundo.

World Championship & Calificaciones

En 2027, TAUT se mantiene como el anfitrión exclusivo del circuito mundial en suelo nacional, ofreciendo puntos cruciales para el ranking global y calificaciones para:

- TORX eXperience y UTMB Index.
- ITRA, ATRP, ADAL y Circuito Municipal de Ansião.

The Ancient Quest: La Nueva Frontera (500K)

La gran novedad de esta edición es la introducción de la Edición Especial 500 KM (The Ancient Quest). Una prueba de supervivencia y navegación que desafía los límites de lo posible, diseñada exclusivamente para los atletas que buscan la experiencia de endurance más extrema del planeta.

1.1. Lugar de la Prueba

- **Lugar de la prueba:** Ansião;
- **Coordenadas GPS:** (39.91812, -8.39937);
- **Dirección:** Parque Empresarial do Camporês.

1.2. Definiciones

Abreviatura	Nombre Completo
TAUTE XL	Terras do Anciao Ultra Trail Endurance XL

TAUTE	Terras do Anciao Ultra Trail Endurance
TAUT	Terras do Anciao Ultra Trail
TATL	Terras do Anciao Trail Longo
TATS	Terras do Anciao Trail Sprint
TATJ	Terras do Anciao Trail Jovem
NW	Nordic Walking
DNF	No Finalizó (Did Not Finish)
PAC	Puestos de Apoyo y Control
BV	Bases de Vida
CMA	Ayuntamiento de Ansião
BVA	Bomberos Voluntarios de Ansião
ATRP	Asociación Trail Running Portugal
ITRA	International Trail Running Association
UTMB	Ultra Trail Mont-Blanc
DNS	No Empezó (Did Not Start)
CN	Campeonato Nacional

2. Condiciones de Participación

La edad mínima para participar en las pruebas competitivas de TAUT es de 18 años, sin perjuicio de lo dispuesto en el punto (5.2.), en el que podrán participar atletas con 16 años o más en el TATJ (Mini Trail), cumplidos hasta el 30 de septiembre de 2027.

Los atletas menores de edad deben presentar una prueba de autorización del tutor legal en una declaración firmada y entregada a la organización antes de recoger el kit del atleta.

El documento se puede descargar en la plataforma de inscripciones o al final del reglamento.

2.1. Inscripción Regularizada

La inscripción en la Edición Especial 500 KM (The Ancient Quest); Ultra Trail Endurance XL+; Ultra Trail Endurance XL; Ultra Trail Endurance y Ultra Trail implica la comprensión y aceptación de las reglas y el reglamento de la prueba. El atleta deberá rellenar el Término de Responsabilidad y entregarlo, en formato papel, en el momento del Check-In, en el secretariado del evento. El documento se puede descargar en la plataforma de inscripciones o al final del reglamento.

2.2. Semi-autonomía y Ayuda Externa

El principio de carrera individual en semi-autonomía es la regla que se aplica a TAUT. La semi-autonomía se define como la capacidad de ser autónomo entre dos puestos de avituallamiento, tanto desde el punto de vista alimentario como del vestuario y de la seguridad, que permita adaptarse y superar todas las dificultades que surjan.

A este principio se aplican, entre otras, las siguientes reglas:

- Cada participante debe transportar durante la totalidad de la prueba todo el material obligatorio que se describe en el punto (3.4.).
- El material deberá ser transportado en una bolsa/saco/mochila apropiada y deberá ser presentado para inspección a los jueces o a la organización, siempre que lo soliciten, bajo pena de penalización/descalificación en caso de no poseerlo o no consentir la inspección.

2.3. Dorsal / Número de Atleta

El dorsal es el elemento identificativo del atleta en la prueba y en él consta el número de atleta, que es personal e intransferible.

El dorsal debe estar permanentemente visible durante toda la prueba, es decir, debe colocarse sobre la ropa, en la zona del pecho, abdomen o de la pierna y no puede, por ningún motivo, fijarse en la espalda. Solamente los participantes con dorsal visible tendrán acceso a los puestos de avituallamiento.

En caso de abandono, es obligatorio comunicar el abandono a la organización.

La no observancia de estas reglas conlleva la penalización prevista en el punto (3.5.).

2.4. Menores de Edad

Para el atleta que no haya cumplido los 18 años en la fecha del evento, el tutor legal del atleta deberá rellenar el Término de Responsabilidad y entregarlo, en formato papel, en el momento del Check-In, en el secretariado del evento. El documento se puede descargar en la plataforma de inscripciones o al final del reglamento.

3. La Prueba

Campeonato Mundial de Endurance Trail One Hundred®

Circuito de competiciones TORX® eXperience

Certificación por ITRA - International Trail Running Association, así como por UTMB Index.

3.1. Categorización TORX® eXperience, ITRA y UTMB Index

Ancient Quest	TAUTE XL+	TAUTE XL	TAUTE	TAUT	TATL	TATS	TATJ
---------------	-----------	----------	-------	------	------	------	------

(*) Todos los recorridos cuentan para la ITRA National League

3.2. Categorización de la ATRP; ADAL; Circuito Municipal de Ansião

TAUT es una prueba candidata al circuito de Trail Running de Portugal, integra el circuito Distrital de Leiria (ADAL) y el Circuito Municipal de Ansião.

	Ancient Quest	TAUTE XL+	TAUTE XL	TAUTE	TAUT	TATL	TATS	TATJ
Distancia	500K	150M	100M	110Km	62 Km	35 Km	20 Km	13Km
Categorización de la distancia del TAUT								
Desnivel Acumulado (+)	23.000	9639	7726	3872	2236	1500	690	370
Tiempo Límite	160 Horas	60 Horas	40 Horas	26 Horas	14 Horas	6 Horas	4 Horas	3 Horas
Circuito Distrital								

de la ADAL								
Circuito								
Municip al de Ansião								

3.3. Puestos de Control

Habr  Puestos de Control (PC) a lo largo de las pruebas. La no pasada de los atletas por todos los puestos de control resultar  en su descalificaci n, previsto en el punto (3.5.).

3.4. Puestos de Apoyo y Control / Bases de Vida

Habr  Puestos de Apoyo y Control (PAC) y Bases de Vida, donde hay un espacio para el descanso con ba os. (Consultar la Gu a del Atleta)

Se dispondr n puntos de avituallamiento l quidos y s lidos a lo largo de la prueba, debiendo utilizarse siempre dispensadores de l quidos para tal efecto (en los que ser  un voluntario quien manipule los dispensadores para que los atletas puedan avituallarse).

3.5. Material Obligatorio, Recomendado y Verificaciones

El material obligatorio debe ser transportado por el atleta durante toda la extensi n de la prueba. La organizaci n efectuar  verificaciones en el Check-in, a la salida de las Bases de Vida y en puntos sorpresa en el sendero.

MATERIAL OBLIGATORIO	Ancient Quest 500K	TAUTE XL+ 150M	TAUTE XL 110M	TAUTE 100K	TAUT 62K
A. SISTEMAS DE SEGURIDAD Y NAVEGACI� N					
GPS Principal: Dispositivo con el track oficial con	X	X	X	X	

autonomía (o baterías) para la duración de la prueba.					
GPS de Reserva: Puede ser un segundo dispositivo o smartphone con aplicación de navegación y los mapas offline descargados .	X	X			
Smartphone: Cargado, roaming activo y los números de emergencia de la organización grabados.	X	X	X	X	X
Tracker GPS: Suministrado por la organización en el Check-in. Debe ser fijado en la parte superior de la mochila.	X	X	X	X	
Powerbank: Capacidad mínima recomendada	X				

a de 10.000 mAh para recarga de GPS y Teléfono móvil.					
B. EQUIPO DE SUPERVIVENCIA					
Mochila Técnica: Capacidad entre 15L a 20L. Debe contener todo el material de forma holgada.	X				
Saco de Vivac (Emergency Bivy): Nota: La manta de aluminio simple no sustituye el saco de vivac.	X				
Reserva Alimentaria : Mínimo de 1000 kcal en barras, geles o comida seca, selladas para uso exclusivo en emergencia.	X				

Reserva de Agua: 2L de capacidad a la salida de cada puesto.	X	X			
Reserva de Agua: 1L			X	X	X
Vaso: No se suministran vasos en los PAC	X	X	X	X	X
Silbato	X	X	X	X	X
Bastones	X				
Frontal Principal: Mínimo 400 Lúmenes	X	X	X	X	X
Frontal de Reserva: Mínimo 200 Lúmenes.	X	X	X		
LUZ TRASERA	X	X	X	X	X
Chaqueta Impermeable: Con capucha.	X	X	X	X	X
Capa Térmica (Segunda Piel): Prenda de manga larga con un peso mínimo de 200g (aislamiento para frío extremo).	X	X			

Pantalones Impermeables	X	X			
Guantes y Gorro: Impermeables o térmicos, adecuados para temperaturas negativas.	X	X			
E. KIT DE PRIMEROS AUXILIOS					
Manta Térmica de Emergencia : Mín. 1.40m x 2.10m	X	X	X	X	X
Vendaje Elástico: Para compresión	X	X	X	X	X
Desinfectante/Antiséptico: Frasco pequeño de yodopovidona (Betadine) o toallitas desinfectantes.	X	X			

Tiritas y Compresas Estériles: Para tratamiento de ampollas y excoiaciones.	X	X			
Cinta Adhesiva (Tape): Fijación de apósitos o refuerzo articular.	X	X			
F. MATERIAL RECOMENDADO					
Bastones					
Gorra/Gorro /Pañuelo Bandana					
Pantalones Largos					
Protector solar					
Guantes					
Cantidad en efectivo (para hacer frente a algún imprevisto)					

3.6. Penalizaciones/Descalificaciones

Los participantes que no cumplan con el reglamento serán impedidos de participar si la infracción se refiere a procedimientos previos a la salida (DNS) y descalificados si la infracción se refiere a actos que ocurran durante la realización del evento (DNF).

Para salvaguardar el derecho de los competidores a la reclamación, se podrá permitir la continuidad en la prueba. Será penalizado o descalificado todo atleta que:

INFRACCIÓN	SANCIÓN A APLICAR
No prestar asistencia a otro participante en dificultad	Descalificación
No cumplir el presente reglamento	Descalificación
Compartir el dorsal con otra persona, durante parte o la totalidad del recorrido	Descalificación
Utilizar caminos que no sean los señalizados para la prueba, atajando intencionadamente el recorrido	Descalificación
Utilizar transporte no autorizado (aventón)	Descalificación
Retirar la señalización del recorrido	Descalificación
Desobedecer las medidas de seguridad indicadas por la organización y entidades asociadas	Descalificación
Negativa a la presentación del material obligatorio, si es solicitado por la organización	Impedido de participar
Exceder el tiempo límite de control en los puestos de control con barrera horaria	Descalificación
Faltar a uno o más puestos de control	Descalificación
Pérdida del Chip	Descalificación
Tirar basura al suelo y/o dañar el medio ambiente	Descalificación
Recibir ayuda externa fuera de las áreas definidas por la organización	Penalización de 1 Hora
Hacerse acompañar por personas no acreditadas por la organización, excepto en las áreas definidas por la organización	Penalización de 1 Hora

Dorsal no visible o fijado en un lugar no visible	Penalización de 20 Minutos
No poseer material obligatorio (1 penalización por cada ítem que falte)	Penalización de 20 Minutos

El atleta que abandone la prueba y no comunique tal hecho a la organización podrá ser impedido de participar en futuras ediciones de eventos organizados por los ANSIBIKERS.

El director de la prueba, con base en su propio juicio, tiene el derecho de descalificar o no permitir la permanencia en la prueba de los participantes que, en cualquier momento, se encuentren en una de las siguientes situaciones:

- Problemas de salud física o mental.
- Abuso o violación intencional de este reglamento.
- Comportamiento antideportivo.
- Ingestión excesiva de alcohol.
- Participación en la prueba bajo la influencia de drogas alucinógenas.

3.7. Señalización de los Recorridos/GPS de las 100 Millas, 150 Millas y 500K

Recorre mayoritariamente, pero no exclusivamente, la Sierra de Sicó, vía que no se encuentra señalizada en el terreno. No obstante, todos los recorridos de Endurance XL y Endurance XL+ deben ser exclusivamente guiados utilizando un aparato/reloj GPS.

El aparato/reloj GPS, además de garantizar que se encuentra haciendo el recorrido estipulado para la prueba, permitirá confirmar que efectuó el recorrido completo y correcto. Si se solicita, la no entrega del equipo al final de la prueba, para descargar el archivo de registro, resulta en la descalificación del atleta. El aparato/reloj GPS es un equipo obligatorio y debe tener como requisitos principales su autonomía y la posibilidad de grabar como mínimo 10.000 puntos. El equipo deberá tener la posibilidad de cambiar/cargar las baterías en cualquier momento de la prueba, para garantizar su normal y correcto funcionamiento de forma ininterrumpida a lo largo de toda la prueba. Los archivos con el recorrido de la prueba, serán suministrados con antelación.

3.8. Balizamiento del Recorrido

Obligatorio el uso de aparato/reloj GPS en los recorridos de 500K, 150M, 100M, 100K y 62K.

Los recorridos (100K, 62K, 35K, 20K y 13K) estarán balizados con cinta reflectante de color blanco personalizada y con franjas de material reflector amarillo, flechas y marcaciones.

3.9. Metodología de Control de Tiempos

El control de tiempos del atleta se efectuará por medio electrónico “chip” . Se podrá solicitar a los atletas que, en un momento dado, reciban y lleven consigo un dispositivo de geolocalización para efectos de seguimiento de la prueba por los equipos de seguridad.

3.10. Asistencia Médica

Cuando sea necesaria asistencia médica, el atleta debe proceder de la siguiente forma:

- Solicitar apoyo en uno de los Puestos de Avituallamiento y Control (PAC);
- Llamar a los números de teléfono inscritos en el dorsal;

Existirán equipos de emergencia médica distribuidos de forma estratégica a lo largo del recorrido. En caso de necesidad, esos equipos podrán entrar en el recorrido en vehículos motorizados señalando su marcha.

4. Inscripciones

La preinscripción o inscripción en las pruebas de la 13ª edición de TAUT implica la total aceptación de todas las reglas establecidas en este reglamento.

Las inscripciones cierran a las 23:59 del día 13 de febrero de 2027 o antes, si se alcanzan los límites máximos para las diversas distancias competitivas.

La veracidad de los datos suministrados es de exclusiva responsabilidad del participante, inclusive para efectos de seguro indicado en el punto (4.5.).

No se aceptan modificaciones de los datos suministrados después del término de las inscripciones.

Las inscripciones con nombre de equipos con siglas o nombres partidarios serán modificados a Equipo1, Equipo2 y sucesivamente.

4.1. Proceso de Inscripción

El registro, ya sea para preinscripción o inscripción, debe realizarse a través del formulario específico disponible en el sitio web: <https://stopandgo.net/events/taut-terras-do-anciao-ultra-trail-2027>

No se aceptarán preinscripciones por correo electrónico o teléfono.

Después de la inscripción, los atletas notificados tendrán 3 días para efectuar el pago y concluir la inscripción. El pago podrá realizarse a través de referencia multibanco, tarjeta de crédito, MB WAY o PayPal. La inscripción será anulada automáticamente si el pago no se efectúa en el plazo estipulado.

4.2. Número de Inscripciones Disponibles

El número de participantes en las pruebas competitivas de TAUT será de aproximadamente 1100, en el total de las 9 pruebas y caminata, distribuidos de la siguiente forma:

Límite de Inscripciones	Ancient Quest 500K	TAUTE XL+ 150M	TAUTE XL 100M	TAUTE 100K	TAUT 62K	TATL 35K
	25+45	30	50	50	100	250

Si el número de plazas disponibles para cada prueba se excede, se abrirá una preinscripción para sorteo, para 400 plazas más a distribuir entre las 9 pruebas.

La entidad organizadora se reserva además el derecho de reducir el número de plazas por razones de seguridad o por cualquier otro motivo que pueda afectar al buen funcionamiento de la prueba.

4.3. Valores y Períodos de Inscripción

FASE	PERÍODO	Ancient Quest 500K	TAUTE XL+ 150M	TAUTE XL 100M	TAUTE 100K	TAUT 62K
		SOLO	RELEVO(3)			
1ª Fase	07MAR26 A 08MAR26	400€ (3)*	480€ (6)*	200€ (3)*	70€ (5)*	60€ (5)*
2ª Fase	09MAR26 A 15MAR26	500€ (4)*	600€ (6)*	250€ (4)*	90€ (10)*	70€ (10)*
3ª Fase	16MAR26 A 31JUL26	600€ (3)*	660€ (9)*	280€ (3)*	120€ (10)*	90€ (10)*
4ª Fase	01AGO26 A 30NOV26	650€ (5)*	750€ (9)*	350€ (5)*	135€ (10)*	110€ (10)*
5ª Fase	01DIC26 A 13FEV27	750€ (10)*	900€ (15)*	500€ (15)*	150€ (15)*	130€ (15)*

()* N° de Plazas por fase

Nota: El número de plazas disponibles para cada fase es limitado. Agotándose el número de plazas de una fase, la inscripción pasa automáticamente a la fase siguiente, aunque la

fecha límite de la fase anterior no se haya alcanzado.

4.4. Compromiso del Participante

Al inscribirme en TAUT – Terras do Anciã Ultra Trail, acepto lo siguiente:

- Declaro que he leído, comprendido y respetaré el presente reglamento;
- Comprendo y apruebo las condiciones de participación que figuran en el reglamento;
- Acepto respetar escrupulosamente y promover la ética;
- Declaro ser consciente de las contraindicaciones médicas que la presente prueba pueda desencadenar, y en consecuencia libero a la organización de cualquier responsabilidad por cualquier problema médico que pueda surgir durante el evento debido a negligencia de mi parte;
- He leído y entendido que, en caso de una falsa declaración de los requisitos exigidos en las pruebas TAUT, la organización se reserva el derecho de anular mi inscripción sin tener derecho a ningún reembolso;
- Una vez inscrito, en ningún momento impugnaré el reglamento.

4.5. Seguro Deportivo

La organización contrata los seguros obligatorios para este tipo de prueba, estando su prima incluida en el valor de la inscripción. El pago de la franquicia del seguro, en caso de accidente, es de exclusiva responsabilidad de los atletas.

La organización no asumirá gastos de siniestros, de los cuales no tuvo conocimiento en tiempo oportuno para activar el seguro (24h después del cierre de la prueba).

4.6. Cancelación de la Inscripción

El participante puede en cualquier momento solicitar la cancelación de su inscripción, no obstante, no habrá reembolso del valor pagado. Al cancelar la inscripción, el participante deja de tener derecho al kit de participación.

Diferir la inscripción para ediciones futuras, salvo si se propone a la organización como forma de minimizar el impacto de una cancelación, sin embargo, siempre tendrá que pagar la tasa administrativa de 5,00€.

No habrá derecho a devoluciones del valor del pago de la inscripción, o cualquier otro, excepto si la prueba es anulada por motivos imputables a la organización.

4.7. Condiciones de Modificación de la Inscripción/Prueba

El participante puede transferir su inscripción a otra persona siempre que no se beneficie de ninguna promoción.

La transferencia de inscripción tiene un coste administrativo de 5,00 €. La fecha límite para transferir la inscripción es el 05 de febrero de 2027.

Todo el proceso de transferencia es coordinado por la organización. El titular de la inscripción inicia el proceso enviando un correo electrónico a la organización ansibikers@gmail.com, manifestando la intención de transferir su inscripción. En el plazo de 5 días, la organización se pondrá en contacto con el participante para dar curso al proceso de transferencia.

En caso de que la modificación sea para una prueba con un valor de tasa de inscripción superior, habrá lugar al pago del diferencial, en los valores referenciados en el punto (4.3.), más el valor de la tasa administrativa de 5,00 €.

Si es para una prueba con un valor de tasa de inscripción inferior, no habrá lugar a la devolución del diferencial, sin embargo, siempre tendrá que pagar la tasa administrativa de 5,00€.

4.8. Cancelación de la Prueba

En cualquier momento, el organizador del evento podrá tener que cancelar o suspender el evento, debido al mal tiempo o a condiciones inseguras, desprendimiento de tierras, incendio, terremoto, desastre natural, falta de agua, corte de energía, cierre de parques locales, carreteras o partes del recorrido, protestas o bloqueo a lo largo del recorrido, motín, huelgas, brote o escalada de enfermedades, epidemias o pandemias, imposición de cuarentena o prohibición de viajes, actos o amenazas de terrorismo, bloqueos o desorden, otra acción industrial, conmoción civil y cualquier legislación, reglamentación, decisión u omisión (incluida la falta de concesión de cualquier permiso necesario) de cualquier gobierno, tribunal, autoridad nacional competente u Órgano Administrativo.

Si se produce la cancelación de la prueba, la organización no reembolsará ningún importe.

4.9. Servicios Opcionales

- Camiseta oficial del evento - (18,00€)
- Imán alusivo a TAUT 2026 - (2,70€)
- Comidas (Sopa + Bocadillo + bebida), ubicado en la arena de meta - (6,00€)

Debe seleccionar el número de comidas necesarias de los días 14 a 20 de febrero, incluyendo acompañantes.

4.10. Secretariado de la Prueba / Horarios y Lugares

El secretariado de la organización estará situado en la sede de ANSIBIKERS, en el horario de funcionamiento establecido en el punto (4.11.).

Para la recogida del dorsal, los participantes tienen que presentar obligatoriamente el documento de Identificación (CC o Pasaporte) utilizado en el proceso de inscripción.

En caso de que el participante no pueda participar en la prueba y no haya cancelado la inscripción, éste podrá autorizar a un tercero a recoger el kit de participación.

4.11. Programa / Horario

El programa TAUT comienza el miércoles, 13 de febrero de 2027, a las 17:00 horas.
PRÓXIMAMENTE

Más detalles sobre el programa se darán a conocer en los canales oficiales del evento, en: www.facebook.com/TerrasDoAnciaoUltraTrail y www.ansibikers.com

5. Categorías y Premios

La entrega de premios tendrá lugar el sábado, 28 de febrero, a partir de las 18:30 para las pruebas en la arena de meta, en el centro de la Villa de Ansião.

5.1. Plazo para Reclamación de Clasificaciones

Toda reclamación debe ser presentada por escrito y remitida al director de la prueba, acompañada de una fianza de 50,00 € (no reembolsable en caso de que la reclamación sea desestimada). En la reclamación debe constar el nombre del reclamante, n.º de BI/CC o pasaporte, nombre del(los) participante(s) afectado(s), n.º del dorsal y motivos alegados.

Las clasificaciones pueden ser objeto de modificación, siempre que se demuestren las infracciones previstas en este reglamento.

5.2. Definición de las Categorías de Edad

Las categorías se definirán automáticamente en función de los datos facilitados por los participantes en el momento de la inscripción, y teniendo como referencia la edad que el atleta tendrá el 30 de septiembre de 2027.

CATEGORÍAS	EDAD	ULTRA TRAIL' S	TRAIL LONGO	TRAIL SPRINT	TRAIL JOVEM
		Masculino	Femenino		
SUB 18 M	SUB 18 F	16 A 17 AÑOS			
SUB 20 M	SUB 20 F	18 A 19 AÑOS			✓

M SUB23	F SUB23	20 A 22 AÑOS	✓	✓	✓
M SEN	F SEN	23 A 34 AÑOS	✓	✓	✓
M35	F35	35 A 39 AÑOS	✓	✓	✓
M40	F40	40 A 44 AÑOS	✓	✓	✓
M45	F45	45 A 49 AÑOS	✓	✓	✓
M50	F50	50 A 54 AÑOS	✓	✓	✓
M55	F55	55 A 59 AÑOS	✓	✓	✓
M60	F60	60 A 64 AÑOS	✓	✓	✓
M65	F65	65 A 70 AÑOS	✓	✓	✓
M70	F70	Más de 70 años	✓	✓	✓

5.3. Clasificación Individual y Colectiva

- Las diferentes 9 pruebas serán ganadas por los competidores que sumen el menor tiempo al final de las mismas, considerando también las debidas penalizaciones, si las hubiera;
- Para las 9 pruebas, solamente los participantes que se compruebe su paso por todos los puestos de control y crucen la meta en el tiempo estipulado, serán clasificados;
- Para obtener una clasificación colectiva, los equipos tendrán que estar formados por un mínimo de 3 elementos. Se efectuará con base en las tres mejores clasificaciones de los respectivos atletas. ¡Para la determinación de los resultados colectivos es importante que el nombre del equipo sea uniforme entre todos los participantes de ese mismo equipo!
- Es obligatoria la presencia de los premiados en la ceremonia de entrega de premios, no se enviarán por correo u otra transportadora.

- Para cada prueba habrá una clasificación individual femenina y masculina a la general, por categoría y colectiva.

5.4. ANGEL CHALLENGE “Subida Del Ángel”

Todos los atletas del Ancient Quest 500K, TAUTE XL+, TAUTE XL, TAUTE, TAUT y TATL que concluyan la prueba sin ser descalificados o penalizados son candidatos al Premio Del Ángel.

Ganando aquel que recorra el segmento de 590mts de la “Subida Del Ángel” en el menor tiempo, Masculino y Femenino.

5.5. Parrilla de Clasificación

CATEGORÍA	MASCULINOS	FEMENINOS
General Solo Ancient Quest 500K	Trofeo a los 3 primeros	Trofeo a los 3 primeros
General Relevé Ancient Quest 500K	Trofeo a los 3 primeros MIXTOS	Trofeo a los 3 primeros
	Trofeo a los 3 primeros	Trofeo a los 3 primeros
General 150M	Trofeo a los 3 primeros	Trofeo a los 3 primeros
Todas las categorías individuales 100M, 100K, 62K, 35K, 20K Y 13K	Medalla a los 3 primeros	Medalla a los 3 primeros
General por equipos 100M, 100K, 62K, 35K, 20K Y 13K	Trofeo al primero	
Angel Challenge a) Todos Excepto 13K	Trofeo al primero a)	Trofeo al primero a)
Nordic Walking (General Individual)	Trofeo a los 3 primeros	Trofeo a los 3 primeros

6. Ranking Bianual y Prize Money (Ediciones 2026 y 2027)

La organización instituye el Desafío Bianual 2026/2027, premiando el rendimiento y la consistencia de los atletas que completen el evento en dos años consecutivos a través de Prize Money y de un trofeo exclusivo.

6.1. Criterio de Clasificación

- La clasificación se determinará a través de la suma de los tiempos oficiales obtenidos por el atleta en la edición de 2026 y en la edición de 2027.
- La ordenación de los premiados se hará por orden creciente, siendo vencedor el atleta que obtenga la menor suma total de tiempo (Tiempo Total = Tiempo2026 + Tiempo2027).
- Este criterio se aplica sucesivamente hasta el 8º lugar de la Clasificación General de cada distancia, para los géneros Masculino y Femenino.

6.2. Trofeo Bianual 2026/2027

Además de la premiación monetaria, se otorgará el Trofeo Bianual 2026/2027 a los atletas que terminen en el podio (según decisión de la organización, típicamente para los vencedores Top 8 de cada distancia en el acumulado). Este trofeo simboliza la superación del desafío combinado de las dos ediciones.

6.3. Elegibilidad y Cambio de Recorrido

- Es obligatoria la conclusión (Finisher) de ambas ediciones.
- Flexibilidad de Distancia: En 2027, el atleta puede optar por una distancia igual o inferior a la realizada en 2026. La clasificación final se insertará en el ranking de la distancia en la que el atleta cruce la meta en 2027.
- Restricción: Los atletas que suban a una distancia superior en 2027 (en relación a 2026) no serán elegibles para el ranking del Prize Money ni para el Trofeo Bianual.

6.4. Tabla de Premiación Bianual 2026/2027 (Valores en Euros):

Los valores a continuación se refieren al premio total a entregar en la edición de 2027 para la Clasificación a la General de cada recorrido:

Lugar / Posición	150Millas	100Millas	100Km	62Km	35Km	20Km	13Km
1º	1.000€	700€	400€	270€	180€	160€	100€
2º	800€	400€	300€	180€	130€	120€	80€
3º	520€	300€	250€	140€	100€	100€	70€
4º	400€	250€	150€	120€	80€	60€	50€
5º	300€	200€	120€	90€	70€	50€	40€

6º	250€	150€	100€	80€	60€	40€	30€
7º	200€	120€	80€	70€	50€	30€	20€
8º	150€	100€	70€	60€	40€	20€	10€
Total Masculino	3.620€	2.220€	1.470€	1.010€	710€	580€	400€
Total Femenino	3.620€	2.220€	1.470€	1.010€	710€	580€	400€

6.5. Desempate

En caso de que se verifique una igualdad exacta en la suma de los tiempos (hasta los segundos), el criterio de desempate será el mejor tiempo alcanzado en la edición de 2027.

6.6. Entrega de los Premios

La validación final y entrega del Prize Money ocurrirá en la edición de 2027, después de la verificación técnica de los tiempos de paso en ambas ediciones y control de dopaje (si aplicable).

7. Reglamento Específico de Nordic Walking

El Nordic Walking se basa en la técnica de caminata con el uso de bastones específicos, manteniendo siempre el contacto de uno de los pies con el suelo (prohibido correr).

- **Uso de Bastones:** El uso de dos bastones de Nordic Walking es obligatorio durante todo el recorrido.
- **Ciclo de Movimiento:** El movimiento de los brazos y las piernas debe ser alternado (brazo izquierdo con pierna derecha y viceversa).
- **Impulsión:** Los bastones deben clavarse de forma oblicua y servir para impulsar el cuerpo hacia adelante, y no solo como apoyo pasivo.
- **Prohibición de Correr:** Está estrictamente prohibido correr o realizar la fase de vuelo (ambos pies fuera del suelo).
- **Penalización de Tiempo:** La primera infracción (carrera o técnica incorrecta) resultará en una advertencia o una penalización de 10 minutos.

- **Descalificación:** La reincidencia o la ausencia de bastones en la línea de meta implica la descalificación inmediata.

La clasificación se basará en el orden de llegada (tiempo bruto), dividida por género, independientemente de la categoría de edad (General).

Jueces de Recorrido: Habrá elementos de la organización (fijos o móviles) para verificar si los atletas están cumpliendo la técnica de marcha y el uso correcto de los bastones.

- **Línea de Meta:** La clasificación solo se validará después de la confirmación de que el atleta no ha sido penalizado durante el trazado.

8. Reglamento Específico Ancient Quest 500K

Bienvenidos a The Ancient Quest 500K, la más reciente y ambiciosa adición al calendario de ultra-trail running en Portugal. Esta prueba épica, a realizarse entre el 14 y el 20 de febrero de 2027, desafía los límites de la resistencia humana y la capacidad de superación, en un recorrido de aproximadamente 500 kilómetros por el corazón de Portugal.

El recorrido de The Ancient Quest 500K es una jornada circular de aproximadamente 500 km que atraviesa diversos paisajes del centro de Portugal, incluyendo sierras, valles, ríos y aldeas históricas. La ruta fue diseñada en un innovador formato de “mariposa” (butterfly loop), compuesta por tres circuitos distintos que parten y regresan a Ansião, garantizando que el recorrido nunca se repite en cada lazo. Este diseño permite que el centro logístico (Ansião) funcione como el corazón de la prueba, donde los atletas regresan tres veces, optimizando el apoyo logístico, facilitando la gestión de equipos de relevo y ofreciendo puntos de contacto regulares con la organización, maximizando la seguridad y la experiencia del atleta.

Los tres circuitos son:

- **Circuito 1 (aproximadamente 250 km):** El punto más distante alcanzado es Pampilhosa da Serra.
- **Circuito 2 (aproximadamente 100 km):** El punto más distante alcanzado es Soure.
- **Circuito 3 (aproximadamente 160 km):** El punto más distante alcanzado es Porto de Mós.

El recorrido es desafiante, con un elevado desnivel acumulado (~23.000m D+) y secciones técnicas, pero también para proporcionar una experiencia visualmente rica e inmersiva en la naturaleza.

8.1. Información General de la Prueba

- **Fecha:** 14 a 20 de febrero de 2027

- **Lugar de Salida/Llegada:** Ansião, Portugal
- **Distancia:** Aproximadamente 500 km
- **Desnivel Positivo Acumulado (D+):** Estimado en ~23.000 metros
- **Tiempo Límite:** 160 horas (6 días y 16 horas)
- **Modalidades:** Solo y Relevos

8.2. Training Camp Oficial (Incluido en la Inscripción)

Todos los atletas inscritos en los 500K tienen acceso directo al Campamento de Preparación The Ancient Quest, que se desarrollará del 12 al 14 de febrero. Este fin de semana es vital para el reconocimiento de secciones técnicas y la compenetración con el equipo.

- **Alojamiento:** Alojamiento incluido para las dos noches del campamento.
- **Alimentación:** Pensión completa incluida (desayunos, almuerzos y cenas).
- **Apoyo Técnico:** Briefing detallado sobre navegación GPS y gestión del sueño para los 500km.

8.3. Modalidad de Relevos

Requisitos y Composición de los Equipos La modalidad de relevos en The Ancient Quest 500K permite que equipos de 2 a 3 elementos compartan la jornada, dividiendo el recorrido por secciones estratégicas.

8.4. Zonas de Transición (Entrega de Testimonio)

Los cambios entre los elementos del relevo se efectúan obligatoriamente en la Base de Vida Cero (BV-0). Es responsabilidad del equipo la logística de transporte del atleta que entra y del atleta que sale de la Base de Vida. El “testimonio” es el propio Tracker GPS del equipo, que debe pasar de un atleta a otro en el momento del cambio.

8.5. Regla de Continuidad y Abandono

Para garantizar que el equipo consiga concluir la experiencia, aplicamos la Regla de Continuidad The Ancient Quest:

- **Escenario de Incapacidad:** Si un atleta del relevo, por lesión o agotamiento, no consigue llegar a la siguiente Base de Vida (punto de cambio), el siguiente atleta del equipo puede asumir la prueba.
- **Punto de Partida:** El nuevo atleta puede partir del exacto lugar donde el anterior abandonó (con autorización de la Dirección de Prueba) o directamente de la Base de

Vida anterior.

- **Penalización de Tiempo:** Por cada kilómetro que el atleta anterior no recorrió, se aplicará una penalización de 5 minutos por kilómetro al tiempo total del equipo.
- **Ejemplo:** Si el atleta abandona a 10km de la Base de Vida Cero, el siguiente puede partir, pero el equipo sufre una penalización de 50 minutos en el tiempo final.

Todos los elementos del equipo de relevo tienen derecho a entrar en la meta juntos en los últimos 500 metros para celebrar la conclusión del desafío.

8.6. Composición de los Equipos

Número de Elementos

Los equipos pueden estar compuestos por 2 a 3 atletas.

Categorías: La composición del equipo (masculina, femenina, mixta) determinará la categoría de clasificación. **Capitán de Equipo:** Cada equipo deberá nombrar un capitán, que será el principal punto de contacto con la organización y responsable de la comunicación y gestión interna del equipo.

8.7. Logística de Apoyo y Transporte

Los equipos de relevo son responsables de su propia logística de transporte entre las ZT. Es obligatorio que cada equipo tenga un vehículo de apoyo y un conductor designado para garantizar el transporte seguro de los atletas y del material. Se permite el apoyo externo en las BV/ZT, siempre que no interfiera con la prueba de los restantes atletas o con la organización.

8.8. Certificado Médico

Un certificado médico que compruebe la aptitud física para la práctica de ultra-resistencia, emitido por un médico en los últimos 6 meses, es obligatorio para todos los participantes en solitario.

8.9. Puestos de Control (PC) y Bases de Vida (BV)

A lo largo de los 500 km de The Ancient Quest 500K, la organización proporcionará una red de apoyo robusta, estratégicamente ubicada para garantizar la seguridad, el bienestar y la recuperación de los atletas. Esta red está compuesta por Puestos de Control (PC) y Bases de Vida (BV).

Los **Puestos de Control (PC)** son puntos de paso obligatorio donde se registra el tiempo del atleta. En estos lugares, los atletas podrán encontrar:

- **Agua y Bebidas:** Puntos de reabastecimiento de agua y bebidas isotónicas.

- **Alimentación Ligera:** Snacks, fruta y otros alimentos de fácil digestión.
- **Primeros Auxilios Básicos:** Equipo de apoyo con material para pequeñas curas.
- **Verificación de Material:** La organización podrá realizar verificaciones aleatorias del material obligatorio.

Las **Bases de Vida (BV)** son los pilares logísticos de The Ancient Quest 500K, ubicadas a intervalos de aproximadamente 50 a 80 km. Cada BV es un verdadero centro de apoyo, diseñado para permitir que los atletas se recuperen física y mentalmente, gestionando su tiempo y estrategia de prueba. En las BV, los atletas encontrarán:

- **Alimentación Completa:** Comidas calientes y frías, adaptadas a las necesidades de ultra-resistencia (pastas, sopas, arroz, proteína, etc.), además de una amplia gama de snacks, frutas y bebidas.
- **Área de Descanso y Sueño:** Espacios dedicados con colchones, mantas y ambiente tranquilo para que los atletas puedan descansar y gestionar su sueño de forma eficaz. Este es un elemento crucial para la conclusión de una prueba de 500 km.
- **Asistencia Médica Especializada:** Equipo médico y de enfermería disponible para evaluación, tratamiento de lesiones y asesoramiento.
- **Servicio de Fisioterapia** para la recuperación muscular.
- **Baños y Duchas:** Instalaciones para la higiene personal, esenciales para el confort y la prevención de problemas de piel.
- **Punto de Apoyo para Equipos y Crew:** La BV (0) es el único lugar donde los equipos de relevo pueden realizar sus cambios y en las restantes BV es donde el crew de apoyo (para atletas en solitario) puede prestar asistencia a sus atletas, dentro de las reglas establecidas.
- **Bolsas de Cambio (Drop Bags):** Los atletas en solitario podrán tener acceso a bolsas de cambio (drop bags) en BV predeterminadas, donde podrán tener ropa seca, calzado extra, alimentos específicos y material personal.

8.10. Tiempos Límite (Cut-offs)

El tiempo límite total para completar The Ancient Quest 500K es de 160 horas. Se establecerán tiempos límite intermedios en cada PC y BV. El incumplimiento de estos tiempos resultará en la descalificación del atleta o equipo. La organización se reserva el derecho de modificar los tiempos límite en caso de condiciones meteorológicas extremas u otras situaciones de fuerza mayor.

8.11. Qué Incluye Su Inscripción

Su inscripción garantiza el acceso a una experiencia de ultra-trail de excelencia, con un paquete completo de servicios y apoyos, diseñado para maximizar su seguridad, confort y rendimiento:

- **Participación en la Prueba:** Acceso al recorrido The Ancient Quest 500K.
- **Seguro Deportivo:** Cobertura de accidentes personales durante la prueba, con las coberturas y franquicias legalmente exigidas.
- **Kit de Atleta Premium:** Incluye dorsal personalizado, camiseta técnica oficial del evento (diseño exclusivo), una chaqueta acolchada personalizada, regalos de los patrocinadores y otros artículos sorpresa de alta calidad.
- **Archivo GPX Oficial:** Acceso al recorrido detallado y validado para navegación por GPS, esencial para su autonomía.
- **Apoyo Logístico Completo:** Acceso ilimitado a todos los Puestos de Control (PC) y Bases de Vida (BV). Amplia oferta de comidas calientes y frías, snacks, frutas, bebidas isotónicas y agua, adaptadas a las necesidades de ultra-resistencia.
- **Áreas de Descanso y Sueño:** Espacios confortables con colchones y mantas para recuperación y gestión del sueño.
- **Asistencia Médica y Fisioterapia:** Equipo profesional disponible para evaluación, tratamiento de lesiones y asesoramiento. Incluye también servicio de fisioterapia para recuperación muscular.
- **Baños y Duchas:** Instalaciones para la higiene personal en BV seleccionadas.
- **Servicio de Cronometraje:** Registro electrónico de tiempos en todos los PC y BV, con seguimiento en tiempo real (live tracking) para familiares y amigos.
- **Medalla de Finisher Exclusiva:** Para todos los atletas (Solo y Relevé) que concluyan la prueba dentro del tiempo límite, una medalla única que celebra su conquista.
- **Premio de Finisher:** Un premio especial y memorable para señalar la conclusión de esta prueba épica.
- **Certificado de Participación:** Con el tiempo final y la clasificación oficial.
- **Transporte de Bolsas de Cambio (Drop Bags):** Transporte de bolsas con material personal a BV pre-designadas, permitiendo el acceso a ropa seca, calzado extra y alimentos específicos.
- **Transporte de Abandono:** En caso de abandono, transporte del atleta desde el PC/BV más cercano hasta la meta.
- **Baño y Comida Final:** Al final de la prueba, acceso a instalaciones para baño y una comida de confraternización.

- **Resultados Online y Seguimiento en Vivo:** Seguimiento en tiempo real de la prueba para familiares y amigos.
- **Fotografía y Vídeo Profesional:** Cobertura exhaustiva del evento, con acceso a galerías de fotos y vídeos de alta calidad para recordar su aventura.

Nota Importante: El material obligatorio (ver sección 3.5) y el equipo personal son responsabilidad del atleta y no están incluidos en el valor de la inscripción.

La organización podrá ofrecer servicios de alquiler de GPS u otros equipos esenciales, con un coste adicional, para garantizar que todos los participantes cumplan los requisitos de seguridad.

9. Datos Personales

Los datos de los participantes indicados en el formulario de inscripción serán registrados por la entidad organizadora para efectos de procesamiento en el evento, a saber, aseguradora, lista de inscritos, noticias, clasificación y para el envío de información relativa al evento, incluidas ediciones posteriores.

Todos los participantes pueden ejercer su derecho de acceso, rectificación o anulación de sus datos personales, enviando un correo electrónico a ansibikers@gmail.com.

En caso de que el participante sea asociado de la ATRP – Associação de Trail Running de Portugal, ITRA - International Trail Running Association, así como de UTMB Index, en el acto de inscripción se presupone la autorización para que sus datos sean transmitidos para efectos de elaboración de la clasificación, de estadística y de evaluación del evento.

10. Derechos de Imagen

La organización de la prueba, sus respectivos patrocinadores y las entidades que colaboran en la organización de este evento deportivo se reservan los derechos de utilizar libremente en todos los países y bajo todas las formas, la participación de los competidores, así como los resultados por ellos obtenidos.

La prueba podrá ser grabada en vídeo y/o fotografiada por la organización del evento y/o por elementos de los medios de comunicación para su posterior divulgación o aprovechamiento publicitario.

La aceptación del presente reglamento implica, obligatoriamente, que el participante autoriza a utilizar su imagen para la difusión de la prueba en todas sus formas de comunicación (radio, prensa escrita, vídeo, fotografía, carteles, medios de comunicación social, etc.) y que estas puedan ser utilizadas de forma intemporal en cualquier acción publicitaria, con el único fin de promoción y divulgación del evento.

Cede también todos los derechos a su explotación comercial y publicitaria que considere oportuno ejecutar, sin derecho, por parte del atleta, a recibir ninguna compensación económica.

11. Disposiciones Finales

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en beneficio del buen funcionamiento de TAUT.

Estas reglas pueden ser editadas, alteradas o mejoradas en cualquier momento por la entidad organizadora, sin previo aviso hasta el día del evento. Cada vez que se modifique el presente reglamento, se indicará en el pie de página, en el campo reservado a la versión del documento y su respectiva fecha de actualización.

La organización decide sobre todos los asuntos relacionados con el evento y que no hayan sido objeto de reglamentación o sobre malas interpretaciones del presente reglamento.

De las decisiones de la organización no cabrá recurso.

Ansião, 05 de marzo de 2026

La organización:

ANSIBIKERS - Associação de Praticantes de BTT

12. Actualizaciones

VERSIÓN	FECHA	ASUNTO
01	07/03/2026	

13. Anexos